**מטלה מספר 4 - עיצוב מסך ופעולות לחיצה**

**תרגיל 1 – m04t01**

כתבו משחק לניחוש מספר

**1** עצבו מסך עם כפתור + / - / בדיקה.

**2** הוסיפו 2 תיבת טקסט:

a **.** הצגת מספר רנדומלי. <56>

b **.** הצגת תוצאת הניחוש – מספר גבוה / מספר נמוך. <56 is too high>

**3**. הוסיפו פעולות הלחיצה

a **.** כפתור + מעלה את הערך המספרי ב- 1

b **.** כפתור – מקטין את הערך המספרי ב- 1

c **.** כפתור בדיקה – מציג הודעת Toast .או בTextView

